

Divar 2 Archive Player -ohjelma

Käytön aloittaminen 2

Ohjelman käynnistäminen 2

Pääikkunan esittely 3

Kameran kuvakkeiden selitykset 3

Kuvien katselu 4

Kameroiden liittäminen ruutukuviin 4

Kameranäkymät 4

ATM/POS-tapahtumat 4

Toiston säätimien käyttäminen 5

Pysäytyskuvan kaappaaminen 6

Kuvan etsiminen 6

Autenttisuuden tarkistaminen 6

Käytön aloittaminen

Divar Archive Playerin avulla voit tarkastella tietokoneella arkistoituja videotallenteita, jotka on arkistoitu Control Center -sovelluksesta. Archive Playerin avulla voit myös tarkistaa arkistoidun videoaineiston autenttisuuden.

Järjestelmävaatimukset

Käyttöympäristö: Tietokone, jossa on käyttöjärjestelmänä Windows 98, Windows Millennium, Windows NT 4.0 (SP4), Windows 2000 tai Windows XP.

Archive Player -ohjelmiston osalta tietokoneen **vähimmäisvaatimukset** ovat:

- Suoritin: 450 MHz Pentium II (tai vastaava)
- RAM-muisti: 64 Mt*
- Vapaa kiintolevytila: 10 Mt
- Näyttöjärjestelmä: 800 x 600 ja 16-bittinen värisyvyys

* käyttöjärjestelmästä riippuen.

Asennus

Kun arkistoit videoaineistoa, Archive Player kopioidaan automaattisesti samaan hakemistoon arkistotiedoston kanssa. Archive Playeriä ei siis tarvitse asentaa erikseen. Jos kopioit arkistotiedoston myöhemmin CD- tai DVD-levylle, muista kopioida myös tiedosto ArchivePlayer.exe.

Kun käytät ulkoista, kirjoitettavaa CD-/DVD-asemaa, videosegmentin toistamiseen tietokoneella vaadittava ohjelmisto (Archive Player) kopioidaan levylle, kun tehdään paikallinen arkisto. Varmista, että tämä ohjelmisto on Divar-laitteessa käyttämällä ulkoisen, kirjoittavan CD-/DVD-aseman mukana tulevaa levyä ja lataa Archive Playerin uusin versio Divar-laitteeseen.

Ohjelman käynnistäminen

Käynnistä ohjelma kaksoisnapsauttamalla ArchivePlayer.exe-tiedostoa.

Videoarkiston avaaminen

Kun käynnistät ohjelman, valittavissa olevien arkistotiedostojen luettelo näytetään. (Arkistotiedostojen tunnuksena on **.dvr.**)


1. Valitse tarkasteltava arkistotiedosto.
> Jos et näe avattavaa tiedostoa, selaa luettelo alaspäin tai valitse oikea sijainti.
2. Valitse **Open** (avaa).

Sulje ohjelma valitsemalla **Exit** (sulje).


Pääikkunan esittely

Pääikkuna tulee näkyviin, kun valitset arkistotiedoston. Ikkunan vasemmassa osassa on kolme painiketta, jotka ovat koko ajan käytettävissä.


Avauspainike

Avaa arkisto valitsemalla **Open**  (avaa). Open video (avaa video) -ikkuna tulee näyttöön. Valitse eri arkistotiedosto ja valitse sitten **OK** Open video (avaa video) -ikkunassa.

Help (ohje) -painike

Napsauta **Help**  (ohje) aina, kun haluat ohjeita. Ponnahdusikkuna avautuu näyttöön.

Lopetuspainike

Sulje Archive Player -ohjelma valitsemalla **Exit**  (sulje).

Kameran kuvakkeiden selitykset

Kameran kuvakkeet näytetään näytön oikeassa yläkulmassa.

Kamerakuvakkeet ilmaisevat kytkettyjen kameroiden lukumäärän. Vain arkistointiin mukaan otetut kamerat ovat valittavissa. Käytetyn kuvakkeen tyyppi ilmaisee kamerasäädin ja tilan.



Camera selected (kamera valittuna) (keltainen).



Camera not selected (kameraa ei ole valittu)
- Osoittaa, että kamera on valittavissa.



Camera not available (kameraa ei saatavilla).

Kuvakkeiden värien tulkitseminen

- Poissa käytöstä olevat toiminnot näkyvät varjostettuina.
- Aktiiviset valinnat ovat keltaisia.

Kuvien tarkastelu

Kameroiden liittäminen ruutukuviin

Ruutukuva on yksittäinen kameralla otettu osakuva monikuvanäytössä.

Kameran liittäminen ruutukuvaan:

1. Napsauta ruutukuvaa.
> Valitussa ruutukuvassa on keltaiset reunat.
2. Napsauta numeroitua kamerakuvaketta.
> Valittu kamerakuvake on keltainen.




Ruutukuvamäärittelyn poisto:

1. Napsauta ruutukuvaa.
> Tälle ruutukuvalle määritetyn kameran kuvake valitaan.
2. Napsauta valittua kamerakuvaketta.
> Ruutukuva on tyhjä, kun kameran ja ruutukuvan yhteys on poistettu.

Kameranäkymät

Näyttötilan vaihtaminen:




1. Napsauta jonkin kameranäkymän kuvaketta, kun haluat muuttaa ruutukuvien määrityksiä.
> Valittavissa olevat näyttötilat ovat Single (yksittäinen) , Quad (nelikuva)  ja koko näyttö .
2. Voit muuttaa zoomauskerrointa vetämällä zoomauksen liikusäädintä.

Kun zoomaus on valittuna, suurennat kuvaa napsauttamalla ruutukuvaa hiiren ykköspainikkeella. Pienennät kuvaa napsauttamalla hiiren kakkospainikkeella. Voit liikutella kuvaa napsauttamalla sitä ja vetämällä sitä hiirellä pitäen hiiren painikkeen samalla painettuna.

ATM/POS-tapahtumat


ATM/POS-siltaan kytketyllä Divar 2 -laitteella arkistoitujen ATM/POS-tapahtumien tarkastelu:


1. Napsauta tapahtumakuvaketta .
> Tapahtuman tarkasteluikkuna avautuu.
> Valittuun kameraan liittyvät tiedot näytetään.

Toiston säätimien käyttäminen





Toisto

Napsauta **Play** (toista) , kun haluat näyttää normaalisuuntaan (eteenpäin) videomateriaalia.

- > Toistonopeus määräytyy nopeuden liukuvalitsimen asetuksen mukaan .
- > Videoaineistosta voi jäädä kuvia välistä pois riippuen tietokoneen suorituskyvystä ja toistonopeudesta.

Toisto taaksepäin


Napsauta **Play rev** , kun haluat näyttää taaksepäin kela-
videomateriaalia toistoikkunassa.

- > Toistonopeus määräytyy nopeuden liukuvalitsimen asetuksen mukaan .
- > Videoaineistosta voi jäädä kuvia välistä pois riippuen tietokoneen suorituskyvystä ja toistonopeudesta.

Toistonopeus

Liukusäätimen avulla määritetään eteen- ja taaksepäin toiston nopeus.
All (kaikki) -arvo merkitsee sitä, ettei kuvia jätetä pois. Tällöin käytetään järjestelmän mahdollistamaa suurinta nopeutta.


Kuvan pysäyttäminen

Kuva pysäytetään valitsemalla **Still** .

- > Videoaineiston viimeinen kuva näytetään pysäytyskuvana toistoikkunassa.


Eteenpäin siirtyminen

Siirtymistoiminto on käytettävissä vain pysäytyskuvatilassa.

1. Siirrä videokuvaa yhdellä otoskuvalla eteenpäin napsauttamalla **Step forward**  (eteenpäin siirtyminen).
2. Pidä painiketta painettuna, jos haluat jatkaa taaksepäin siirtymistä. Suurin mahdollinen nopeus on 3 kuvaa sekunnissa.

Taaksepäin siirtyminen




Siirtymistoiminto on käytettävissä vain pysäytyskuvatilassa.

1. Valitse **Step backward**  (taaksepäin siirtyminen), jos haluat siirtää videokuvaa yhdellä otoskuvalla ajassa taaksepäin.
2. Pidä painiketta painettuna, jos haluat jatkaa taaksepäin siirtymistä. Suurin mahdollinen nopeus on 3 kuvaa sekunnissa.

Pysäytyskuvan kaappaaminen

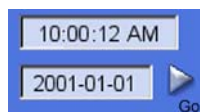
Voit kaapata pysäytyskuvia kameran kokokuvan näytöstä ja tallentaa kuvat sitten tietokoneen kiintolevylle bittikarttamuodossa.

Kuvan tallentaminen aktiivisesta ruutukuvasta tietokoneen kiintolevylle:

1. Napsauta yksittäisnäytön kuvaketta , kun haluat tarkastella yhden kameran kuvia.
2. Kuva pysäytetään valitsemalla **Still** .
3. Napsauta **Capture**  (kaappaa).
> Snapshot-ponnahdusikkuna avautuu näyttöön.
4. Jos haluat muuttaa oletussijaintia, selaa tietokoneen tiedostojärjestelmässä siihen kohtaan, jonne haluat tallentaa kuvatiedoston.
5. Jos haluat muuttaa tiedoston nimen, kirjoita tiedostolle uusi nimi.
6. Valitse **Save** (tallenna).

Snapshot-kuvan tarkkuus on 720 x 484 pikseliä NTSC-järjestelmässä ja 720 x 576 pikseliä PAL-järjestelmässä. Kuvan alla näytetään autenttisuustiedot.

Kuvan etsiminen




1. Anna aika ja päivämäärä.
2. Valitse **Go** (siirry).
> Ensimmäisen kameran yksittäinen still-kuva eli pysäytyskuva näytetään määritetystä ajasta ja päivämäärästä.

Autenttisuuden tarkistaminen

1. Tarkista arkiston autenttisuus valitsemalla **Check** (tarkista).
> Jos tarkistus vie aikaa, näyttöön voi tulla edistymispalkki.
> Arkiston autenttisuus osoitetaan tietoikkunassa.

Yksittäisten otoskuvien tarkistaminen

Jos haluat tarkistaa yksittäisten otoskuvien autenttisuuden, aseta toisto taukotilaan ja napsauta sitten ruutukuvan  tietokuvaketta. Authenticity information (autenttisuustiedot) -ikkuna avautuu. Tässä ikkunassa näytetään video-otoskuvan tiedot sitä vastaavassa ruutukuvassa napsautushetkellä.